**Dziennik praktyk studenta kierunku Teleinformatyka, studia II-go stopnia**

**Imię i nazwisko praktykanta** Dawid Janiszewski……………….……………………………………………………………..…… **Numer albumu:** 126116…………...  **Termin odbycia praktyki:**  1.07.2020 do 31.07.2020……………………………………………………………………………**Liczba godzin praktyki**:160…..............  
**Nazwa przedsiębiorstwa:** Instytut Telekomunikacji Multimedialnej…………………………………….…………………………………………………………………….  
**Adres przedsiębiorstwa:** Polanka3, 60-965 Poznań………………..………………………………….…………………………………………………….………………..

**Dane kontaktowe do opiekuna praktykanta: telefon:** 61 665 38 41……..…………….. **e-mail:** tomasz.grajek@put.poznan.pl…………………………………….

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Krótki opis zadań wykonywanych w ramach praktyk:** | **Liczba godzin** |
| 01.07.2020 | -szkolenie BHP  -studiowanie zagadnień związanych z kompresją  -przygotowanie środowiska oraz potrzebnych narzędzi | 8 |
| 02.07.2020 | 8 |
| 03.07.2020 | 8 |
| 06.07.2020 | -implementacja oprogramowanie pozwalającego na wczytanie obrazu w formacie YUV  -implementacja klasy przechowującej jedną klatkę z nagrania w formacie YUV  -studiowanie ANS (kodera entropijnego)  -przygotowanie, oraz zaprezentowanie prezentacji na temat projektu | 8 |
| 07.07.2020 | 8 |
| 08.07.2020 | 8 |
| 09.07.2020 | 8 |
| 10.07.2020 | 8 |
| 13.07.2020 | -implementacja ANS działającego na pojedynczych bitach  -implementacja wyliczania prawdopodobieństwa wystąpienia 1 w ciągu bitów wczytanego obrazu  -przetestowanie ANS dla wczytanego obrazu  -przygotowanie i przedstawienie prezentacji na temat projektu przygotowana dla osoby która nie zna się na danym temacie | 8 |
| 14.07.2020 | 8 |
| 15.07.2020 | 8 |
| 16.07.2020 | 8 |
| 17.07.2020 | 8 |
| 20.07.2020 | -implementacja modelowania kontekstu  -implementacja predykcji kierunkowej  -implementacja DCT i IDCT w blokach 8x8  -implementacja ZigZag w blokach 4x4  -przygotowanie i przedstawienie prezentacji dotyczącej możliwości sprzedaży stworzonego oprogramowania | 8 |
| 21.07.2020 | 8 |
| 22.07.2020 | 8 |
| 23.07.2020 | 8 |
| 24.07.2020 | 8 |
| 27.07.2020 | -implementacja predykcji sprawdzającej czy we wcześniej zakodowanej części obrazu nie znajdował się już podobny blok obrazu (predykcja ruchu)  -implementacja kwantyzacji równomiernej  -testowanie poprawności działania programu, oraz praca nad błędami  -przygotowanie i przedstawienie prezentacji podsumowującej projekt | 8 |
| 28.07.2020 | 8 |
| 29.07.2020 | 8 |
| 30.07.2020 | 8 |
| 31.07.2020 | 8 |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Komentarz opiekuna praktyki: |
|  |
| Krótka charakterystyka przebiegu praktyki, uwagi: |
|  |
| *Zaliczenie praktyki oznacza, że student(ka) osiągnął(ęła) następujące efekty kształcenia, tj. wiedzę, umiejętności i kompetencje: ma podstawową wiedzę dotyczącą prowadzenia działalności gospodarczej (efekt: K2\_W20); ma pogłębioną wiedzę w zakresie języków i mechanizmów programowania wykorzystywanych do rozwiazywania problemów teleinformatycznych (efekt: K2\_W15, K2\_W16, K2\_W17); ma wiedzę w zakresie: funkcjonowania technik multimedialnych oraz programowalnych układów cyfrowych i ich praktycznego wykorzystania do badania systemów multimedialnych i mechanizmów stosowanych w sieciach teleinformatycznych (efekt: K2\_W03, K2\_W04, K2\_W05, K2\_W06);* *posiada poszerzoną wiedzę w zakresie układów elektronicznych i mikroprocesorów (efekt: K2\_W09, K2\_W13, K2\_W14), ma ugruntowaną wiedzę dot. bezpieczeństwa sieciowego i bezpieczeństwa danych (efekt: K2\_W08, K2\_W12); posiada wiedzę z zakresu protokołów komunikacyjnych oraz budowy i działania urządzeń sieciowych oraz narzędzi do wirtualizacji (efekt: K2\_W07, K2\_W10, K2\_W18); posiada pogłębioną wiedzę z zakresu optymalizacji, przetwarzania sygnałów i symulacji (efekt: K2\_W02, K2\_W11, K2\_W09); posiada umiejętność pracy w grupie (efekt: K2\_U06) oraz umiejętności w zakresie posługiwania się językami programowania i środowiskami programistycznymi (efekt: K2\_U07, K2\_U08, K2\_U09); posiada umiejętności w zakresie technik multimedialnych i zastosowań programowalnych układów cyfrowych (efekt: K2\_U10, K2\_U15, K2\_U16); posiada pogłębione umiejętności w zakresie projektowania i budowania układów elektronicznych i mikroprocesorowych (efekt: K2\_U12, K2\_U17); posiada ugruntowane umiejętności w zakresie konfigurowania urządzeń sieciowych i różnego typu zabezpieczeń (efekt: K2\_U11, K2\_U14); posiada umiejętności dotyczące funkcjonowania sieci i węzłów sieciowych (efekt: K2\_U10, K2\_U19, K2\_U21, K2\_U22),* *ma umiejętności praktyczne w zakresie zastosowań optymalizacji, metod numerycznych i symulacji (efekt: K2\_U13, K2\_U15); zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie konieczność jej uaktualniania. Jest otwarty na możliwości ciągłego dokształcania się i podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych (efekt: K2\_K01); rozumie wpływ pracy własnej na wyniki zespołu i konieczność podporządkowania się zasadom pracy w zespole oraz ponoszenia odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania (efekt: K2\_K02); ma świadomość konieczności profesjonalnego działania, właściwego rozstrzygania dylematów związanych z wykonywaniem zawodu i przestrzegania etyki zawodowej (efekt: K2\_K03). W trakcie praktyk student(ka) wykonał(a) określone zadania zdefiniowane w ramowym programie praktyk osiągając zdaniem podpisanego niżej zakładowego opiekuna praktykanta wymienione powyżej efekty kształcenia przypisane do praktyk w stopniu:*   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | *2,0* | *3,0* | *3,5* | *4,0* | *4,5* | *5,0* | |

…………………………………………………………………….

Pieczęć zakładu pracy oraz podpis opiekuna praktyki studenckiej